

# Hafenfest -10- Schötmar

---

Das Hafenfest ist ein Spielfest wie Spiel ohne Grenzen im, auf oder mit Wasser, bei dem Teams gegeneinander antreten und für einen guten Zweck um den Titel „Hafenmeister“ kämpfen.

Spiele sind z.B. Poolkloppe, bei dem es darum geht, auf einem Balken über dem Hafenbecken, den Gegner mit Hilfe eines Gummihüpfballs herunter zu kloppen,



oder z.B. Wasserwaage.

Hier wird mit Hilfe von Dachrinnen auf zwei Helmen Wasser über Hindernisse von A nach B transportiert. Dabei heißt es immer „in Waage bleiben“.



Und auch das „Spijkerbroekhangen“ ist wieder dabei.  
Hier hängt das Team an Jeanshosen über dem Pool. Welches Team schafft es,  
sich am längsten über Wasser zu halten?



Es gibt natürlich noch einige weitere interessante und auch neue  
Spiele, bei denen es auf Geschicklichkeit und Teamarbeit ankommt.

Jedes Team hat die Möglichkeit vor Ort eigene Pavillons aufzustellen,  
um sich so ein Lager zu schaffen um z.B. eigene Strategien für die  
Spiele zu besprechen oder einfach um zu pausieren.

**Jeder kann mitmachen!**

**Vereine, Schüler, Firmen, Studenten, Freunde...**  
**Eine Teilnahme ist ab 12 Jahren möglich.**

# Anmeldung Hafenfest -10- in Schötmar

Teamname: .....

(Die Teilnahme erfolgt auf eigene Gefahr! Mit der Unterschrift wird auf jeglichen Haftungsanspruch verzichtet. Bei minderjährigen ist die Unterschrift des Erziehungsberechtigten erforderlich!).  
Ebenso erklärt sich jeder Teilnehmer mit der Unterschrift einverstanden, dass während der Veranstaltung Fotos von ihm/ihr angefertigt und veröffentlicht werden dürfen.

Name Teilnehmer:

Unterschrift:

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. (E\*) \_\_\_\_\_

6. (E\*) \_\_\_\_\_

Kontaktperson/Teamleiter:.....

Telefon: .....

\* Ersatz/Auswechspieler

Die Teilnahme ist kostenlos!

**Bitte die Hinweise und Regeln beachten!**

# Hinweise und Regeln

---

- **Die Teilnahme an den Spielen erfolgt auf eigene Gefahr!** Die Mitspieler verzichten mit Ihrer Unterschrift auf jeglichen Haftungsanspruch. Bei minderjährigen Personen ist die Unterschrift eines Erziehungsberechtigten erforderlich.
- **Beginn der Spiele ist am 29. Juni um ca. 14:30 Uhr. Die Mitspieler sollten jedoch bereits um 14:00 Uhr auf dem Gelände eingetroffen sein, so dass eine kurze Einweisung erfolgen kann. Außerdem habt Ihr die Gelegenheit Euer Team kurz vorzustellen.**
- Die Spiele werden vor Beginn erklärt. Bitte hierbei aufmerksam zuhören!
- Ein Team besteht aus vier Spielern und max. zwei Auswechselspielern (keine Pflichtteilnahme).
- **Die Spiele finden auch bei Regen statt. Die Spielteilnehmer sollten sich ggf. darauf einstellen.**
- Es ist durchaus wahrscheinlich, dass die Spielteilnehmer bei den Spielen nass oder dreckig werden. Daher nicht die beste Kleidung mitnehmen und:
- **Bitte unbedingt Wechselkleidung mitbringen!**
- **Es stehen Umkleidemöglichkeiten und Duschen auf dem Gelände zur Verfügung.**
- **Das Wichtigste zum Schluss: Ort der Veranstaltung ist der Schützenplatz in Schötmar, Eduard-Wolff-Straße 12**

Abgabe der Anmeldung im Briefkasten vom Bürgerverein Schötmar e.V., Begastraße 27 in Schötmar. Oder im PC PrintCenter, Krumme Weide 32a in Schötmar, Öffnungszeiten: Mo-Fr 9 Uhr bis 13 Uhr und 15 Uhr bis 18 Uhr, Sa 10 Uhr bis 13 Uhr.

Natürlich ist auch eine Anmeldung am Tag der Veranstaltung möglich. Um besser planen zu können, ist eine Info Vorab aber schon hilfreich.

**Und ganz wichtig: Das Motto lautet: Dabei sein und Spaß haben!**

**Wir freuen uns auf einen lustigen und feucht-fröhlichen Tag mit Euch.**

**Euer Hafenfestteam vom Bürgerverein Schötmar e.V.**

**Kontaktdaten Bürgerverein:**

Bürgerverein Schötmar e.V.

Geschäftsstelle

Begastraße 27

32108 Bad Salzuflen

Tel: 05222 79 49 39 4

Mail: [info@buergerverein-schoetmar.de](mailto:info@buergerverein-schoetmar.de)

**Ansprechpartner Veranstaltung: Daniel Dick - Mail: [info@hafenfest.eu](mailto:info@hafenfest.eu)**